

Cómo armar tu COMPUTADORA

**Todos los procedimientos,
en detalle**



Dr. Max

EXPRESS

TÍTULO → Cómo armar tu computadora

AUTOR → Damián Cottino

COLECCIÓN → Dr. Max EXPRESS

FORMATO → 13,5 x 19 cm

PÁGINAS → 128

Copyright © MMVI, MP Ediciones S.A. Es una publicación de Gradi S.A. Hecho el depósito que marca la ley. Todos los derechos reservados. Está prohibida la reproducción parcial o total del contenido sin la previa autorización del editor. La editorial no asume responsabilidad alguna por cualquier consecuencia derivada de la fabricación, funcionamiento y/o utilización de los servicios y productos que se describen y/o analizan. Primera impresión realizada en Kollor Press, Uruguay 124, Avellaneda. Argentina.

Todas las marcas mencionadas en este libro son propiedad exclusiva de sus respectivos dueños.

Damián Cottino

Cómo armar tu computadora -1a ed.- Buenos Aires: MP Ediciones, 2006.
128 p.; 19 x 14 cm. (Dr. Max Express; 27)

ISBN: 987-526-382-6

ISBN: 978-987-526-382-6

1. Informática-Hardware. I. Título

CDD 004.1

Introducción

¿Puedo armar mi propia PC? Ésta es una pregunta que solemos hacernos, frecuentemente, los entusiastas que adquirimos ciertos conocimientos a fuerza de curiosidad y de ansias de saber cómo funciona una computadora. Sin embargo, a la hora de poner manos a la obra, podemos encontrarnos con algunos problemas difíciles de resolver, sea por falta de experiencia o de conocimientos teóricos. Estos escollos suelen generar algunos temores, sobre todo cuando se trabaja con dispositivos que tienen un elevado costo. Lo importante es saber que, si contamos con una metodología de trabajo apropiada, las probabilidades de dañar algún dispositivo en el proceso de armado se reducen notablemente.

Las computadoras personales no son las mismas que las de hace algunos años; el avance tecnológico ha posibilitado que la relación entre la PC y el usuario sea cada vez más amigable. Tanto, que hoy los sistemas operativos son abordados con mayor facilidad por parte del operador, y hasta ciertos dispositivos de hardware tienen la capacidad de instalarse automáticamente, es decir, se conectan y están listos para ser usados.

En las páginas de este volumen, veremos todos los aspectos que se deben conocer para armar una PC. El texto co-

mienza con un capítulo en el que se explica, detalladamente, lo que hay que tener en cuenta a la hora de adquirir los componentes de hardware. El recorrido que continúa a lo largo del libro nos dará la certeza y la seguridad necesarias para el ensamblado de cada elemento; además, se mostrarán, de modo muy práctico, los pasos para la instalación del sistema operativo indispensable en una PC. Por otro lado, son innumerables las ventajas de poder armar nuestra propia computadora. En principio, tendremos la posibilidad de elegir el tipo de configuración y rendimiento que mejor se adapte al uso que le daremos a nuestro equipo. Además de ahorrarnos el costo que nos cobraría un técnico para hacer el trabajo, podemos prescindir de otros intermediarios de dudosa fiabilidad.

Por este motivo, entre otros, en este volumen de la colección Dr. Max Express, abordaremos los conocimientos teóricos y los procedimientos técnicos necesarios que nos permitirán llevar adelante esta empresa.

Este libro fue desarrollado, especialmente, en un lenguaje simple que, junto con las imágenes que acompañan al texto, facilite los procesos de comprensión para que el armado y la configuración de la PC sean seguros y viables.

CONTENIDO >>

Capítulo 1

COMPRAR LOS COMPONENTES

Criterios para la compra 8

¿Qué PC queremos armar?

Equilibrio entre costo y rendimiento

Previsibilidad

Garantía y confiabilidad

El Hardware básico 12

El Motherboard

El procesador y su refrigeración

La memoria RAM

Dispositivo de video integrado

El gabinete



Capítulo 2

PRIMEROS PASOS

El motherboard 28

Precauciones iniciales

Mapa físico del motherboard

Preparar el motherboard fuera del gabinete 34

Instalación del microprocesador

Instalación de la memoria RAM



Ensamblar el motherboard dentro del gabinete 39

Alimentación de la placa madre

Conexión del panel frontal

y de los puertos USB

Capítulo 3

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Los dispositivos de almacenamiento 46

El disco duro

Unidades de CD y DVD

Maestro y esclavo 51

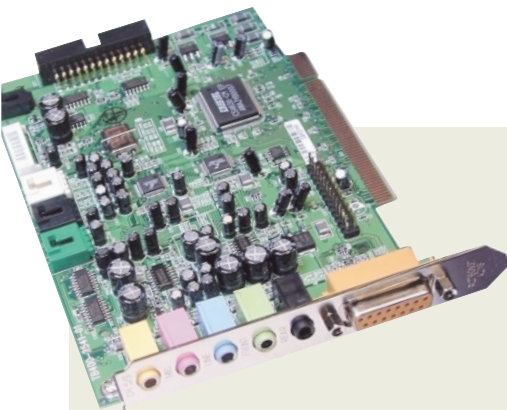
Ensamblado y conexión de unidades 53



Capítulo 4

PLACA DE VIDEO, DE SONIDO Y OTROS PERIFÉRICOS

Conexión de componentes 60



Conectar el dispositivo de video al monitor
Salidas del componente de sonido
Teclado, mouse y otros periféricos

Aceleradoras de video	70
Sonido para exigentes	74

Capítulo 5

ÚLTIMAS CONEXIONES Y CONFIGURACIÓN DEL BIOS

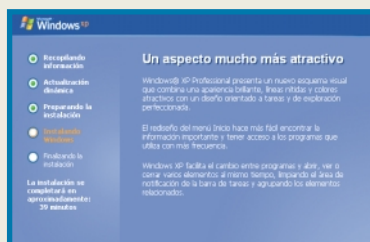
Chequeo antes del arranque	80
Puesta en marcha	84
Proceso de arranque de la PC	
Configuración del Setup	



Capítulo 6

INSTALACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO

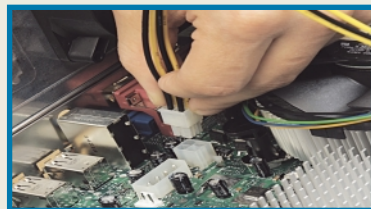
El sistema operativo	94
Partición y formateo del disco rígido	98
Partición y formateo para Windows XP	
Instalación del sistema	102
Drivers del sistema	



Apéndice A

PROBLEMAS FRECUENTES

Resolución de problemas	112
La PC no enciende	
Mensaje de error durante el POST	
El sistema no detecta las unidades de almacenamiento	



Apéndice B

Glosario	120
----------	-----

ÍNDICE TEMÁTICO >>

A	Aceleradora gráfica	23	I	IDE	17 / 30
	AGP	15 / 17 / 71		Interlock	80
	Ancho de banda	21		irDA	33
B	Back up	48	M	Maestro / Master	51
	Bahías	23 / 24		MIDI	64
	BIOS	17 / 85		Motherboard	13
	BOX	11	N	NTFS	97
	Buses	14	P	Panel frontal	25 / 42
C	Caché	49		Panel trasero	25
	CD	50 / 57		Parallel ATA	10 / 30
	Chipset	13		Partición lógica	98 / 100
	Codec	50		PCI	14 / 16
	Conector 1	28		PCI Express	15 / 16 / 71
	Contraseña	89		Pen drive	47
	Cooler	19		Placa de sonido	65 / 75
	CPU	18 / 34		Placa de video	72
	CRT	62		Plug & play	43
D	DAC / ADC	64		POST	84
	DB15	62		PS2	67 / 69
	DDR	20		Puente Norte (Northbridge)	13 / 17
	DDR2	20		Puente Sur (Southbridge)	13 / 17
	DIMM	29	R	RAM	8 / 20
	Disco duro / HDD	46 / 47 / 53		Reset	32
	Disipador	19	S	SCSI	10 / 30
	Drivers	107		Serial ATA	10 / 17 / 30
	Dual channel	37		Slot 1 / Slot A	39
	DVD	50 / 57		Switch ON	32
	DVI	62	U	UPS	81
E	Esclavo / Slave	51		USB	25 / 42
	Estabilizador de tensión	81	V	Video Onboard	12
F	Factor de forma	22	Z	ZIP	14
	FAT 32	97		Zócalo del procesador	14 / 29
	FDC	31			
	Flash BIOS	90			
	Fuente de alimentación	80			