

# CONTENIDO

Sobre los autores	4
Prólogo	7
El libro de un vistazo	8
Introducción	13

## Capítulo 1

### SOLUCIONES A FALLAS FRECUENTES

Testear circuitos abiertos, cortocircuitos y fugas eléctricas	16
Soldar y desoldar circuitos integrados SMD sin estación de desoldado	23
Métodos para reparar falsos contactos	29
Componentes irreconocibles: solucionar fallas por fatiga de materiales	32
Fallas de temperatura en el motherboard	35
Recuperar pistas de circuito impreso	38
¡Más potencia en los reguladores de tensión!	41
Recuperación de emergencia: fuente de PC muerta	44
Reemplazar el servomotor sleed de una lectograbadora	47
Cambiar el circuito integrado driver de una lectograbadora	50

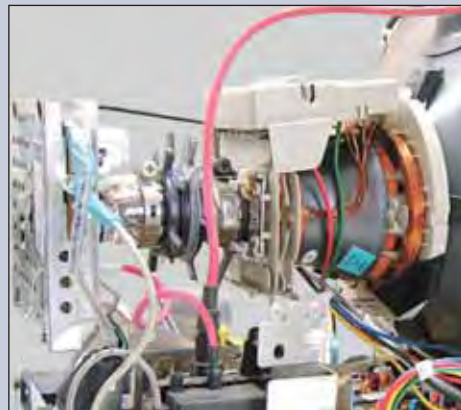


Regenerar clusters dañados en discos rígidos sin perder la información	53
Eliminar el ruido parásito en la red de tensión	57
Probador y monitor del estado de las fuentes de alimentación	63

## Capítulo 2

### RECUPERACIÓN DE COMPONENTES

Cómo utilizar las herramientas	70
Cuando el motherboard no mantiene datos del BIOS	76
Cambio de capacitores	80
Cambio de flyback	88
DVI a VGA	94
Imagen pobre o sin brillo	98
Imagen con efecto almohada	101



Poco brillo y contraste: reactivación del TRC	105
Imagen incompleta en la pantalla	109
Cómo determinar el consumo en Watts de nuestra PC	113
Reciclado de fuentes para pruebas 3.3, 5 y 12 V	116

La PC se tilda o se reinicia	119
Estabilizar fuentes agotadas	121
Fuentes que no encienden	125
La PC no enciende, faltan 5 V en la línea Power Good	130
La PC se reinicia continuamente	133
Cómo encender dos o más fuentes de PC al mismo tiempo	137
Parpadeo del LED de una impresora láser	140
Lectoras que no leen	145
Lectoras que no se abren	148
Mouse sin trazos uniformes	152
Cambio de botones de un mouse	158
Reparar pistas del teclado	162
Reparar cables dañados del mouse y del teclado	165
Reparación de coolers gastados	168

### Capítulo 3

#### OVERCLOCKING Y REFRIGERACIÓN

Recomendaciones, cuidados, y prevenciones del overclocking	172
Refrigeración avanzada con ventiladores	176
Optimizar flujo de aire del gabinete	179
Cooler autoregulado por temperatura	183



Instalación de refrigeración en placas de video	186
Cómo hacer overclocking en un microprocesador dual core	192
Cómo hacer overclocking en un microprocesador Intel core 2 quad	196
Cómo hacer overclocking en una placa de video	200
Cómo hacer overclocking en una memoria RAM	205
Quitar IHS-Lapping	209

### Capítulo 4

#### MODDING

Modo silencioso: insonorizar el equipo sin levantar temperatura	214
Iluminar ventiladores	217
Cómo armar una luz de neón	221
Agregar patas iluminadas al gabinete	227



Instalar LED de color en el mouse para darle un aspecto impactante	234
Cambiar las luces del teclado	238
Mallar cables de fans	242
Luz interior para la lectograbadora	245
Armar entrada y salida de línea, AUX, en el panel frontal	248
Fabricar un videojuego utilizando una PC y un mueble de recreativa antigua	254

**Capítulo 5****NOTEBOOKS**

Diferencia entre las Eee PC y las notebooks	262
Aplicación de seguridad, software de seguimiento de equipos	265



Cómo agregar una memoria RAM	268
Método para reemplazar o agregar el disco rígido	271
Recuperación o cambio de coolers en notebooks	274
Limpieza unidad CD/DVD en notebooks	278
Método para reemplazar el teclado de la notebook	283
¿Hasta dónde podemos hacer overclocking en nuestra notebook?	286
Batería extra para notebooks	290
Consejos y trucos para limpiar la notebook	293

**Capítulo 6****INALÁMBRICOS**

Extraer la placa PCMCIA Wi-Fi del router wireless	300
Realizar una antena direccional con un blíster de CD de 50 unidades	306
Diseño de una antena wireless casera con una lata de duraznos	310
Modificar la placa Wi-Fi RTL8180 para mejorar la señal	314
Flasheo de router WRT54G V5 o V6	318
Router a la intemperie	322



Modificación de la antena de Direct TV para crear una antena Wi-Fi	326
Diseño de puerto infrarrojo con un mouse antiguo	330
Instalación de control remoto universal en Windows Mobile	334
Manejo y utilización de software WinLIRC y Girder	338
Utilización de software Easy WIFI Radar y NetStumbler	342

**Servicios de atención al lector**

Índice Temático	346
-----------------	-----

# INTRODUCCIÓN

Hoy en día las nuevas aplicaciones demandan mucho poder de procesamiento, grandes capacidades de almacenamiento y sistemas operativos robustos.

El overclocking nos permite mejorar el rendimiento de determinados componentes de la PC aumentando las frecuencias de trabajo. Hace no mucho tiempo, eran pocos los que se atrevían a realizarlo, ya sea para obtener óptimos resultados con bajo presupuesto o simplemente para exigir al máximo los componentes y llegar a niveles superlativos de trabajo. La reducción constante de los precios de la tecnología hace más accesibles al público común estas técnicas.

Esta tarea sería una pérdida de dinero y tiempo sin la ayuda de la adecuada refrigeración, ya que los componentes overclockeados trabajan a altas temperaturas. Existen diversas tecnologías de enfriamiento: aire, agua, gas, que brindan diferentes tipos de soluciones, algunas más eficaces que otras, pero todas con la misma finalidad, aunque con distintos costos. Nuevamente, cada vez más usuarios acceden a realizar estos procedimientos.

Llevar un equipo a estos niveles de exigencia, sin las medidas de seguridad necesarias, puede ocasionar la fatiga de materiales, la ruptura de componentes o la falta de corriente en otros dispositivos por demandar más tensión de la que el sistema puede entregar.

A todo lo ya mencionado debemos sumarle la necesidad de la aplicación de la estética en el diseño de componentes, como monitores, gabinetes y demás periféricos. Lo que para los autos es el tuning, hoy es aplicado a la informática bajo el nombre de modding. Esta técnica de modificación parcial o total de un determinado elemento de nuestra PC nos dará distinción y autosatisfacción.

Actualmente todas estas técnicas y tecnologías (podemos sumar aquí las redes inalámbricas y todos los temas tratados en los capítulos de este libro) no permiten que nos quedemos atrás.

Por esta razón presentamos este libro, que dará a conocer trucos que brindarán soluciones a problemas de gran porte dentro de las cada vez más exigentes condiciones que nos impone la informática actual.

# UNA NUEVA DIMENSIÓN



## **MATERIAL ADICIONAL**

Ejemplos, Código fuente, planillas y otros elementos para descargar. Mejoran su experiencia de lectura y le ahorran tiempo de tipeado.

## **GUÍA**

Una completa guía con sitios web, para acceder a más información y recursos útiles que le permitirán profundizar sus conocimientos.

## **SOFTWARE**

Las mejores aplicaciones, relacionadas con el contenido del libro. Comentadas y listadas para bajar.

## **FOROS**

Le permitirán realizar intercambios de dudas, respuestas y opciones con otros lectores y estar en contacto con especialistas de la editorial.

## **CAPÍTULO GRATIS**

No compre a ciegas. De cada título ponemos un capítulo para descarga gratuita. Evalúe nuestros libros antes de decidir su compra.



**redusers.com**